

COORDINACIÓN DE ESTUDIOS DE POSGRADO

Maestría en Educación Virtual



Perfil de ingreso

Se contempla que los maestrantes sean profesionales de diferentes disciplinas con función docente o aspiraciones al ejercicio docente, con el grado de licenciatura en los diferentes niveles educativos o en el desarrollo de procesos de investigación en el campo educativo. Los interesados deben poseer conocimientos básicos de computación, manejo de Internet y el paquete Office, así como experiencia en el manejo de plataformas virtuales.



Requisitos - Obtención del grado

Los requisitos mínimos para la obtención del grado de maestro son los siguientes:

- a. Haber aprobado el plan de estudios conforme la reglamentación establecida.
- b. Presentar un trabajo de tesis como resultado de una investigación de un nivel congruente con el grado de maestro y aprobar el examen correspondiente.

Requisitos de inscripción

1. Realizar pago y llenar el formulario **(en sede central de la Universidad)**.
2. Llevar 2 fotografías originales tamaño cédula blanco y negro o a color.
3. Copia de DPI de ambos lados (obligatorio).
4. Certificación de partida de nacimiento.
5. Fotostática de título profesional (5*7) ambos lados.
6. Certificación de estudios y cierre de pensum que acredite el grado académico de Licenciatura en los diferentes campos y áreas profesionales reconocidos por una Universidad nacional o extranjera.



PRIMER
SEMESTRE

1. Teorías de la educación virtual
2. Educación virtual
3. Epistemología

SEGUNDO
SEMESTRE

1. Andragogía.
2. Entornos virtuales alternativos.
3. Metodología de investigación.

TERCER
SEMESTRE

1. Neurociencias de la educación.
2. Competencias virtuales I.

CUARTO
SEMESTRE

1. Competencias virtuales II.
2. Didáctica de la educación virtual
3. Elaboración de proyectos de investigación.

QUINTO
SEMESTRE

1. Tecnologías de la información computacional
2. Plataformas virtuales
3. Elaboración de informes de investigación

SEXTO
SEMESTRE

1. Ciber gobernanza
2. Evaluación de los procesos educativos virtuales.
3. Gestión de proyectos de educación virtual.

